

Défi de la ligue STIAM

6-12 : LE DÉFI

Créer une machine "Rube Goldberg" afin de compléter une tâche simple de la manière la plus élaborée possible.

Identifier vos tâches. Quelques exemples sont: éteindre une lumière, écraser une canette de boisson gazeuse, mettre une bouteille dans un bac de recyclage, arroser une plante, fermer une porte, éclater un ballon, etc.

Matériaux: Des objets ordinaires trouvés à la maison ou à l'école qui peuvent être réutiliser pour votre machine.



TABLEAU D'AFFICHAGE

| École | Équipe | Points |
|-------------------|-----------------------|--------|
| Blackville | Middle School Maker | 13 |
| Blackville High | BHS Ice Maker | 12 |
| Max Aiken Academy | Supreme Dream Team | 11 |
| Nelson | Middle School Raidors | 10 |
| CMS | CMS Dream Team | 9 |

RAS possibles des programmes d'études 6-12

Littératie: faire des recherches, une écriture procédurale, une bande dessinée.

Numératie: Mesurer et calculer la longueur, la pesanteur, la Vitesse, le temps etc...

Science: La conception du processus l'ingénieur, identifier un problème, planifier, inventer, tester, réinventer..

Art: art cinétique

Système de pointage:

- ♦ la création d'une machine "Rube Goldberg" qui fonctionne
1 point
- ♦ Des preuves de la conception du processus l'ingénieur.
1-5 points
- ♦ Un vidéo de la réaction en chaîne: rampe, poulie, tunnels, tubes, dégagement, effet domino, levier, etc.
1-10 points
- ♦ les médias sociaux
1-3 points (voir le formulaire de la ligue STIAM)
- ♦ résultats d'apprentissage spécifiques
1-3 points pour chaque RAS

Date de limite: le 27 novembre